

Kilpailusäännöt

Hyväksytty Suomen Pétanque-Liitto ry:n
syysliittokokouksessa 26.11.2023

1. Pelaajat ja joukkueet.....	1
1.1 Lisenssi	1
1.2 Edustusoikeudet	1
1.3 Peliasut ja pukeutuminen	2
1.4 Kuulat	2
2. Arvokilpailut	2
2.1 SM-kilpailut.....	2
2.2 SM-ammuntakilpailut	3
2.3 SM-sarjat.....	3
2.3.1 Sarjanousut, -putoamiset ja nousukarsinta	4
2.3.2 Joukkueen luovuttaminen	4
2.3.3 Aloitusvuoron arpominen karsinnoissa, välierissä ja finaaleissa	4
2.4 Miesten, naisten, junioreiden sekä U23-sarjan MM- ja EM-karsinnat.....	5
2.5 Ns. Cirkelpoule.....	5
2.6 Seura-SM	5
2.7 Suomen cup ja Euroopan cup.....	5

1. Pelaajat ja joukkueet

1.1 Lisenssi

Lisenssit tilataan 1.1.2024 alkaen SuomiSportin kautta. Liitto ylläpitää rekisteriä lisenssin hankkineista pelaajista. Lisenssi saa olla vain yhdestä seurasta kerrallaan. Lisenssin voi vaihtaa kesken vuotta seurasta toiseen liittohallituksen suostumuksella, sille osoitetusta hakemuksesta. Tällöin pitää maksaa lisenssi toiseen kertaan. Pelaaja ei voi osallistua liiton alaisiin sarjoihin saman vuoden aikana kahden eri seuran lisenssillä.

Lisenssin siirto-oikeutta seurasta toiseen voi hakea siirtohakemuslomakkeella, joka toimitetaan liittohallituksen sähköpostiin. Liittohallitus käsittelee hakemuksen mahdollisimman pikaisesti ja ilmoittaa päätöksestään kirjallisesti hakijalle. Lisenssit tarkastaa liiton toimittamasta listasta kilpailun tuomari tai hänen valtuuttamansa kilpailun järjestäjän edustaja. Pelaaja, jonka lisenssi ei näy liiton rekisterissä, voi osallistua kilpailuun vain, jos pystyy osoittamaan maksaneensa lisenssinsä viimeistään kilpailua edeltävänä päivänä. Kilpailun tuomari huolehtii siitä, että tiedot maksetusta lisenssistä toimitetaan liitolle ensi tilassa. Tuomarin tehtävänä on myös tarkistaa, ettei pelaaja ole kilpailukiellossa tai muuten esteellinen omistamaan lisenssiä. Juniorilisenssin voivat hankkia sellaiset henkilöt, jotka eivät lisenssin voimassaolovuonna täytä 18 vuotta tai enemmän.

1.2 Edustusoikeudet

Noudatetaan kansainvälisiä sääntöjä.

1.3 Peliasut ja pukeutuminen

SM-kilpailuissa ja -sarjassa sekä divisioonissa ja Suomen cupissa pelaajilla tulee olla yhtenäinen pelipaita. Pelihousut pitää olla sellaiset, että polvet ovat peitossa. Kenkien pitää suojata varpaita ja kantapäätä (ei sandaalit). Tuomari voi sallia säännöstä poikkeuksia sääölojen mukaan.

1.4 Kuulat

Kilpailun järjestäjä voi peliä mahdollisesti seuraavan suuren yleisömäärän palvelemiseksi määrätä joukkueiden värjäämään kuulansa selkeästi toisen joukkueen kuulista erottuviksi.

2. Arvokilpailut

Osallistumisoikeus: Arvokilpailukarsinnoissa (EM/MM) noudatetaan kansainvälisiä sääntöjä. SP-L:n alaisiin kotimaisiin arvokilpailuihin voivat osallistua Suomen kansalaiset minkä tahansa kv. liiton jäsenmaan lisenssillä tai minkä tahansa maan kansalaiset SP-L:n lisenssillä. Ulkomaisella lisenssillä pelaavilla pitää olla asianmukaiset vakuutukset. Lisenssien myöntämisessä ja siirroissa noudatetaan kv. liiton sääntöjä.

Kotimaisissa arvokilpailuissa heittoajan määrittelee voimassa olevat kansainväliset säännöt. Ko. kilpailun jury voi päättää muusta heittoajasta, josta se ilmoittaa pelaajille ennen ko. kilpailun alkua.

Ikärajat:

- Juniorit: Alle 18-v., eli pelaaja täyttää kuluvana vuonna korkeintaan 17
- Nuoremmat juniorit: Alle 15 v., eli pelaaja täyttää kuluvana vuonna korkeintaan 14
- Veteraanit: Vähintään 55 v., eli pelaaja täyttää kuluvana vuonna vähintään 55
- Vanhemmat veteraanit: Vähintään 65 v., eli pelaaja täyttää kuluvana vuonna vähintään 65

2.1 SM-kilpailut

Sarjat ja pelimuodot:

- Yleinen: singeli, duppeli, trippeli ja ammutakilpailu
- Naiset: singeli, duppeli, trippeli ja ammutakilpailu
- Juniorit: singeli, duppeli, trippeli ja ammutakilpailu
- Nuoremmat juniorit: singeli, duppeli, trippeli ja ammutakilpailu
- Veteraanit: singeli, duppeli, trippeli, sekaduppeli (joukkueessa mies ja nainen) ja ammutakilpailu
- Vanhemmat veteraanit: singeli
- Sekajoukkueet (joukkueessa mies ja nainen): duppeli ja trippeli

Ilmoittautumisaika ja maksut: liiton määrittelemällä tavalla.

Ilmoittautuminen: Ilmoittautumisesta on käytävä ilmi pelaajat ja heidän edustamansa seura.

Joukkueen nimi ei ole pakollinen.

SM-arvoa ei myönnetä, jos ilmoittautuneita joukkueita on alle 8. Naisten SM-kilpailuissa raja on alle neljä joukkuetta. Junioreissa ja nuoremmassa junioreissa ei ole SM-arvorajaa. Yleisen, naisten, veteraanien ja juniorisarjojen SM-kilpailut pelataan ns. SM-viikolla. SM-sekaduppeli ja SM-sekatrippeli pelataan erillisenä viikonloppuna. Alkupelit pelataan cirkle-poulelohkoilla tai swiss-systeemillä. Cupmuotoon siirryttäessä joukkueet on sijoitettava siten, etteivät saman poulen joukkueet joudu 1. kierroksella vastakkain.

SM-kisojen aikapelit mikäli tarvitaan (alkupelit + cup puolivälierään asti)

- singeli minimi 45 min + 2 snadia
- duppeli ja trippeli minimi 60 min + 2 snadia

SM-kisoissa pelataan sijoitukset 1. – 4.

Rankkaus: Rankataan edellisen vuoden SM-kisojen 8 parasta sijoitusten perusteella, jos joukkueen pelaavat samalla kokoonpanolla (doppelissa molemmat ja trippelissä 2/3). Liittohallitus määrittelee SM-kilpailujen palkinnot ennen kilpailuja.

2.2 SM-ammuntakilpailut

Ammuntakilpailussa noudatetaan voimassa olevia kansainvälisiä MM-ammunnan sääntöjä soveltuvilta osin. SM-ammuntakilpailut järjestetään erillisenä viikonloppuna. Pelaajan tulee suorittaa jokaiseen sarjaan (yleinen, naiset, veteraanit, juniorit, nuoremmat juniorit) erillinen karsinta, jonka perusteella hänellä on mahdollista päästä ainoastaan kyseisen sarjan ammunnan loppuotteluihin.

Pelaajalla on oikeus erillisillä karsinnoilla (esim. naiset + yleinen + veteraanit) osallistua kaikkiin suukupolensa ja ikänsä mahdollistaviin sarjoihin, mutta tällöin hänen pitää maksaa myös osanottomakset jokaiseen sarjaan erikseen.

2.3 SM-sarjat

• Yleinen SM-sarja:

- Mestaruussarja: trippeli, 12 joukkuetta
- 1. divisioona: trippeli, 12 joukkuetta
- 2. divisioona: trippeli, rajoittamaton joukkuemäärä

Yleinen 2. divisioona pelataan avoimena valtakunnallisena sarjana. Samana ajankohtana ja paikkakunnalla kuin SM-sarjat ja muutkin divisioonat. Tarkeemmin pelitapa päätetään kun tiedetään osallistuvien joukkueiden määrä.

• Naisten SM-sarja: trippeli, rajoittamaton joukkuemäärä

• Veteraanien SM-sarja:

- Mestaruussarja: trippeli, 12 joukkuetta
- 1. divisioona: trippeli, 12 joukkuetta
- 2. divisioona: trippeli, rajoittamaton joukkuemäärä

Ilmoittautuminen: liiton määrittelemällä tavalla. Yleisen mestaruussarjan, yleisen 1. divisioonan, veteraanien mestaruussarjan ja veteraanien 1. divisioonan sarjapaikka on menetetty, jos ilmoittautumista ei ole tehty ko. päivään mennessä.

Joukkue ja lisenssit: Joukkueessa voi olla mukana enintään kuusi saman seuran lisenssin omaavaa pelaajaa, joista kolme on nimettävä ilmoittautumisaikaan mennessä ja muut pelipäivän alussa. Jokaisen pelipäivän alussa joukkueeseen nimetään sinä päivänä käytettävät pelaajat kilpailun sihteeristölle ilmoittautumisen yhteydessä. Finaali- ja karsintapäivänä joukkueessa voivat pelata vain runkosarjassa joukkueeseen nimetyt pelaajat. Kuuden pelaajan maksimimäärä voidaan sarjan finaaleissa tai karsinnoissa ylittää, mikäli se on edellytys pelikelpoisen joukkueen asettamiselle. Sama pelaaja ei kauden aikana saa pelata kahdessa saman sarjan joukkueessa. Pelin aikana joukkue voi vaihtaa yhden pelaajan. Tämän on tapahduttava pelikierrosten välillä ja se on sallittu pelissä yhden kerran. Pelaajan vaihto tapahtuu ilmoittamalla siitä vastustajalle ennen kuin vaihtava joukkue on heittänyt ensimmäisen kuulun.

Pelitapa: Yksinkertainen sarja, kaikki kaikkia vastaan. Sarja pelataan kahtena päivänä ja lisäksi neljä parasta pelaavat pudotuspelit. Pudotuspeleissä välieräparit ovat 1.-4. ja 2.-3. Välierät ja finaali ratkaistaan kahdella voitolla. Välierissä hävinneet joukkueet pelaavat pronssiottelun, joka ratkaistaan yhdellä voitolla.

Naisten SM-sarja, yleinen 2. divisioona ja veteraanien 2. divisioona pelataan yksin- tai kaksinkertaisena sarjana kaikki kaikkia vastaan riippuen osanottajamäärästä, tai kahtena lohkona. Ottelut pelataan kahtena osakilpailuna, jos osallistuvia joukkueita on alle 15. Muussa tapauksessa otetaan mukaan kolmas osakilpailu. Juniorien SM-sarjassa pelimuotona on duppeli, ja joukkueen pelaajat voivat edustaa eri seuroja. Nuoremmat juniorit saavat runkosarjassa tasoitusta 2 pistettä per pelaaja junioreita vastaan pelatessaan.

Tasavoitoissa olevien joukkueiden ero ratkaistaan

1. keskinäisten ottelujen voitot
2. keskinäisten ottelujen piste-ero
3. keskinäisten ottelujen tehdyt pisteet
4. kaikkien otteluiden piste-ero
5. kaikkien otteluiden tehdyt pisteet
6. arpa

Luovutukset: Mahdollisten luovutusten sattuessa kyseisen joukkueen kaikki siihen asti pelatut ottelut mitätöidään ja joukkue suljetaan sarjasta. Joukkueen katsotaan olevan paikalla kun 3 pelaajaa on paikalla.

Este: Mikäli joukkueelle tulee ennalta arvaamaton este, voidaan asian käsittely alistaa liittohallitukselle.

Palkinnot: Syysliittokokous määrittelee seuraavan kauden palkinnot.

Jos kaksi tai useampi seura yhdistyy, saa tämän seurauksena syntyvä seura yhdistyneiden seurojen kaikki sarjapaikat.

2.3.1 Sarjanousut, -putoamiset ja nousukarsinta

Sarjanousut, -putoamiset ja karsinnat määritellään ennen sarjan alkua julkaistavalla sarjakirjeellä.

Neljällä karsintajoukkueella pelataan karsinnat poulena. Ensimmäiset vastustajat määräytyvät siten, että sijalle 10 sijoittunut joukkue pelaa alemman tason sijalle 3 päätyttyä joukkuetta vastaan ja vastaavasti sijalle 11 päätyntä sijalle 2 sijoittunutta vastaan.

Kolmella karsintajoukkueella yhden luovutettua pelataan kolmen joukkueen sarjana.

Mikäli karsintaan ei ole osallistumassa kuin kaksi joukkuetta, ei karsintaa suoriteta, vaan molemmat joukkueet ylempään sarjaan seuraavana vuonna.

2.3.2 Joukkueen luovuttaminen

Mikäli joukkue luovuttaa sarjapelejänsä, lankeaa sille 250 (kaksisataaviisikymmentä) euron rangausmaksu, sekä joukkueen pudottaminen kyseisen sarjan alimmalle sarjatasolle. Maksun maksamatta jättäminen on peruste seuran sulkemiselle liiton kilpailutoiminnasta vuoden määräajaksi.

Sarjapeliin luovuttaminen on edelleen sallittua ilman seuraamuksia, mikäli seura pystyy osoittamaan liiton kilpailutoimelle ns. force majeure –tilanteen (pelaajan sairastuminen tai muu vastaava hyväksyttävä poissaolo siten, että seura ei kykene kohtuullisella vaivannäöllä asettamaan pelikelpoista joukkuetta). Tämä kuitenkin edellyttää tilanteen syntyessä välittömän tiedottamisen asiasta liiton kilpailutoimelle.

2.3.3 Aloitusvuoron arpominen karsinnoissa, välierissä ja finaaleissa

Pelattaessa paras kolmesta –systeemillä, arvotaan aloitus vain ennen ensimmäistä kierrosta, jatkossa kerroksen aloittaa se joukkue, joka ei aloittanut edellisellä kierroksella.

2.4 Miesten, naisten, junioreiden sekä U23-sarjan MM- ja EM-karsinnat

Kilpailuissa, joissa valitaan joukkue/joukkueita edustustehtäviin, alkupeleissä aikaraja on (mikäli tarvitaan) minimi 60 min + 2 snadia. Cup-kierroksilla ei ole aikarajaa. Karsinnat järjestetään keväällä hallipaikkakunnilla. Ilmoittautuminen suoritetaan liiton ohjeiden mukaisesti.

2.5 Ns. Cirkelpoule

Poulen kolmannen kierroksen peliparit muodostetaan siten, että joukkue, jolla on voitto ja tappio (+-), kohtaa järjestyksessä seuraavan poulen joukkueen, jolla on tappio ja voitto (-+) jne. Viimeisen poulen (+-)-joukkue kohtaa ensimmäisen poulen (-+)-joukkueen. Tätä poulemuotoa käytetään SM-kilpailuissa ja arvokilpailukarsinnoissa.

2.6 Seura-SM

Kilpailu järjestetään vuosittain 1-2 päiväisenä tapahtumana. Kilpailu pelataan seura vastaan seura -periaatteella. Seuraa edustaa 2 doppeliparia ja 1 trippelijoukkue.

Joukkueeseen tulee nimetä seitsemän eri pelaajaa. Doppeliparien sekä trippelijoukkueen pelaajakoonpanoja voidaan vaihtaa pelikierrosten välissä pelipäivän aikana.

Seura saa osallistua useammallakin kokoonpanolla. Vähintään kaksi voittoa saanut seura voittaa ottelun. Kilpailuun otetaan mukaan maksimissaan 32 joukkuetta. Edellisen vuoden 24 parasta pääsevät mukaan automaattisesti. Jos ilmoittautuneita on yli 32, karsivat muut paitsi edellisen vuoden 24 parasta ilmoittautunutta joukkuetta kahdeksasta jäljellä olevasta paikasta. Kilpailuvaiokunta päättää kilpailutavasta, kun joukkue määrä on tiedossa. Kaikilla pelaajilla pitää olla edustamansa seuran lisenssi.

Seura voi nimetä joukkueeseen yhden (1) varapelaajan. Varapelaajan voi vaihtaa trippeliottelussa (ei doppelissa eikä singelissä) kentälle kesken ottelun, yksi vaihto per ottelu.

2.7 Suomen cup ja Euroopan cup

Joukkueissa on molempien sukupuolien oltava edustettuina. Joukkueissa, joissa on 7 tai 8 pelaajaa, vähintään kahden pelaajan on oltava vastakkaista sukupuolta kuin muut joukkueen pelaajat.

Seuraottelun kierrokset:

Singelikierros:

Pelataan kuusi singeliä, joista vähintään yhdessä naiset pelaavat vastakkain.

Singelikierroksen otteluvoitosta saa kaksi pistettä.

Trippelikierros:

Pelataan kaksi trippeliä, joista toisessa edustettuna molemmat sukupuolet.

Trippelikierroksen otteluvoitosta saa viisi pistettä.

Doppelikierros:

Pelataan kolme duppeliä, joista yhdessä edustettuina molemmat sukupuolet.

Doppelikierroksen otteluvoitosta saa kolme pistettä.

Kierrokset pelataan järjestyksessä

- singelikerros, trippelikerros, doppelikerros tai
- trippelikerros, singelikerros, doppelikerros

Heti kun toinen seura on saavuttanut vähintään 16 voittopistettä, muut käynnissä olevat ottelut keskeytetään, eikä uusia aloiteta.

Seuraottelukohtaisesti saa käyttää seitsemää tai kahdeksaa pelaajaa. Kun vastassa oleva seura vaihtuu - saa nimetä uudet pelaajat.

Suomen cup toimii samalla kansallisena karsintana Euroopan cupiin. Suomen cupissa noudatetaan Euroopan cupin sääntöjä. SP-L maksaa Euroopan cupin osanottomaksun ja tukee siinä Suomea edustavan seuran kuluja budjetin asettamissa rajoissa.